

# Ootko virtuaalimaisemissa?

## 8. luokan oppiaine: valinnainen kuvataide

**Tarvitsette:** savea tai metalliverkkoa, sanomalehtiä, paperimassaa, akryylivärit, kameran tai videokameran, jalustan, tietokoneen, kuvankäsittelyohjelman ja editointiohjelman

- 1) Tehkää kolmiulotteiset tietokonepelihahmot rakentelemalla, massasta tai savesta. Maalata hahmot akryyliväreillä. Hahmon ei tarvitse olla ihmisfiguuri, se voi olla mikä tahansa.
- 2) Vietämme enenevässä määrin aikaa virtuaalisissa tiloissa ja maisemissa. *Keskustelkaa virtualisista maisemista, joissa te vietätte aikaanne.*
- 3) Jakautukaa pieniin työryhmiin. Laatikaa 3-4 kuvan kuvakäsikirjoitus tietokonepelille, jonka tapahtumat sijoittuvat omalle paikkakunnallenne. Valitkaa paikkakunnaltanne tietty maisema-alue, jossa pelihahmonne seikkailevat. Huomioikaa pelin juonessa tekemänne henkilöt, tapahtumat sekä maiseman kohteet, jotka olisivat ”aktiivisia”, eli esimerkiksi missä rakennuksissa tai paikoissa olisi pelin juonen kannalta olennaisia paikkoja toimintaa ja pelin juonta ohjaaville tapahtumille.
- 4) Tutustukaa erilaisiin peleihin eri lähteiden avulla. Päätäkää minkälaisen pelin ryhmänne toteuttaa (toimintapeli, seikkailupeli, strategiapeli, opetuspelejä, tyttöjen peli, roolipeli tms.)
- 5) Miettikää mitä kohteita paikkakunnaltanne pelin taustamaisemaan tulisi, miksi ja missä määrin.
- 6) Käykää kuvaamassa digikameroilla (myös kamerakännykkä käy) kuvallisia muistiinpanoja tai seikkaillkaa Google Mapsin avulla tietyllä alueella.
- 7) Toteuttakaa tekemistänne hahmoista piirroksia edestä, takaa ja molemmilta sivuilta. Kuvatkaa tai skannatkaa kuvat tietokoneelle ja värittäkää hahmot tietokoneen kuvankäsittelyohjelmassa.
- 8) Toteuttakaa muistiinpanojenne avulla ryhmissänne 3-4 peligenrenne mukaista piirrettyä maisemakuvaa valitsemastanne paikasta. Piirroksissa tulisi huomioida mistä suunnasta hahmo oli piirretty, detaljit, kontrastit, perspektiivi ja pintarakenne sekä pelistä riippuen maiseman tunnelma. Kuvatkaa tai skannatkaa maisemakuvat tietokoneelle ja suunnitelkaa ja toteuttakaa niiden värit kuvankäsittelyohjelmalla. Voitte liittää hahmot osaksi maisemaa ja tehdä esimerkiksi GIFF -animaation. tai voitte toteuttakaa maisemakuviinne sijoittuvan stop motion -animaation. Tutustukaa eri lähteistä animaation tekemiseen eri laitteiden ja ohjelmien avulla.
- 9) Toteuttakaa animaatio piirtämienne hahmojen avulla. Voitte tarvittaessa tehdä lisää rekvisiittia animaatioon. Animaatiossanne esitellään jokin pieni osa tai tapahtuma suunnittelemaanne pelistä.
- 10) Editoikaa animaatiot pelimainoksiksi ja lisätäkää taustalle sopivia ääniä.